

【参考資料】

[代替スコアリングシステムについて] 『BAJルールブック2026』P28・29

P28 2. 1ゲーム15点で2ゲーム先取の3ゲームマッチを適用する。

P29 第7条 スコアリングシステム

第1項 マッチは、2ゲーム先取の3ゲームで行う。

第2項 ゲームで15点を先取したサイドがそのゲームの勝者となる。

第3項 スコアが14点オールになった場合には、その後最初に2点リードしたサイドがそのゲームでの勝者となる。

第4項 スコアが20点オールになった場合には、21点目を得点したサイドがそのゲームでの勝者となる。

第8条 エンドの交替

第1項 プレーヤーは、次の場合にエンドを替える。

[3] 第3ゲームで、どちらかのサイドが最初に8点に達したとき

◇各ゲーム終了後も、エンドを交替する。(これまでどおり)

第16条 プレーの継続、不品行な振舞い、罰則

第2項 インターバル

[1] すべてのゲーム中に、一方のサイドのスコアが8点になったとき、60秒を超えないインターバルを認める。

◇各ゲーム間のインターバルについては、これまでどおり120秒を超えないインターバルを認める。